

MUNDO ZOMBIE

Normativa · General

Normativa Mundo Zombie V4

1. Introducción

Bienvenido a este mundo postapocalíptico, donde la supervivencia y la historia de tu personaje dependen de tus decisiones.

Este servidor de trama, lo que quiere decir que está basado en una historia con un pasado, un presente y futuro. Estas tramas están pensadas para tener una duración determinada, en la que los jugadores serán los únicos responsables del resultado al final de la misma.

Queremos dejar claro que no es un servidor arcade. Podrás desarrollar tu personaje, farmear, tener PVP, etc... pero los sucesos que ocurran en la ciudad de los santos te afectarán en mayor o menor medida, por lo que tendrás que actuar en consecuencia y no evadirlos.

Para entenderlo de mejor manera, te adentraras en una historia que variará según las decisiones y actos de todos los jugadores del servidor por lo que el servidor puede estar en constantes cambios.

Antes de embarcarte en esta aventura inmersiva y desafiante, es fundamental conocer y respetar las normativas que garantizan una experiencia justa y divertida para todos. Tómate un momento para leer y comprender las reglas, así como los conceptos básicos del roleplay, antes de crear tu personaje.

¡Prepárate para vivir una historia única en un entorno donde cada acción cuenta!

2. Reglas Generales

2.1. Creación de Personaje

Tu personaje no puede contener ningún nombre ofensivo, de ser así el usuario será forzado a realizarse un cambio de nombre.

No se permitirá bajo ningún concepto que el personaje posea partes invisibles (brazos, manos, piernas, etc).

2.2. Modificación de jugabilidad

Si bien se consideran ventajas las siguientes modificaciones:

- Uso de miras externas o directamente de fiveM con comandos
- Citizen para ver en la oscuridad (Mejora de visibilidad)
- Eliminación de props
- Eliminación de bush
- Cielos personalizados (Siempre día)
- Pantalla extendida

Somos flexibles y se está permitiendo el uso de citizen para poder obtener una mayor jugabilidad en aumentos de fps y reducción de input lag, para los usuarios con menos recursos en sus equipos. Pero estas no pueden exceder la jugabilidad de tener ventaja sobre los demás usuarios.

Todo tipo de modificaciones que sobrepase el beneficio que no sea para la optimización de gráficos para el usuario será sancionado por la administración.

2.3. Convivencia

- Respetar a todos los jugadores, administradores y moderadores.
- Está estrictamente prohibido el uso de lenguaje ofensivo, discriminatorio o agresivo sin un rol que lo amerite.
- No se permite el acoso o el comportamiento que pueda incomodar a otros jugadores.
- Este apartado aplica fuera o dentro del juego

2.4. Prohibiciones

Prohibido el uso de hacks, exploits o bugs: Cualquier uso de programas externos o abuso de errores del juego será motivo de baneo y/o expulsión del servidor. Si encuentras un bug o error de programación, se deberá avisar a la administración.

Prohibido el trolling: No realices acciones con la única intención de arruinar la experiencia de otros.

Prohibido el abuso de mecánicas: está penalizado con sanción grave el abuso de mecánicas del juego como cancelar animación o similar para beneficio propio.

Dicho abuso será sancionado con baneo

Abuso de vehículos : El aprovechamiento de vehículos para matar npcs armados está prohibido ya que aunque el pg está menos restringido no es correcto usar un vehículo para matar npcs con arma ya que se considera abuso de parte del jugador para lootear zonas de conflicto sin necesidad de pelear.

Vacíos legales: El aprovechamiento de vacíos legales para beneficio del jugador queda prohibido

2.5. Responsabilidad del personaje

Cada jugador es responsable de desarrollar su personaje acorde a la narrativa del servidor y su propia historia. Mantén la coherencia con el lore del servidor.

3. Conceptos Básicos

3.1. In Character IC (IC)

Esto es todo lo que sucede dentro del rol al personaje (Dentro del juego)

3.2. Out Of Character (OOC)

Todas las acciones hechas o dichas fuera de rol. (La información OOC no existe en rol y no se puede usar de manera IC). En ninguna circunstancia se deben mencionar cosas OOC de manera IC.

Ejemplo: Lo que se comenta en una llamada de discord o chat o lo que descubrimos a través de un medio externo.

3.3. /DO

El comando /do se utiliza para describir el entorno y enriquecer el mismo, también sirve para responder interrogantes y realizar afirmaciones, Es importante destacar que no sirve para expresar sentimientos ni pensamientos, ya que, por lógica, nuestro entorno no es adivino.

Ejemplo: /do La puerta estaría cerrada.

3.4. /ME

El comando /me se utiliza para describir acciones o comportamientos que el personaje no puede realizar directamente en el juego o no exista animación para ello.

Ejemplo: /me Mete su mano al bolsillo derecho del pantalón y sacaría una llave, acto seguido le echa llave a la puerta.

4. Normativa General

4.1. Interpretación del personaje (IDP)

Siempre debemos comportarnos de acuerdo con la personalidad y características de nuestro personaje.

Salirse de rol conlleva sanciones administrativas dependiendo de la gravedad.

4.2. Valoración de vida

Es crucial recordar que estás simulando en el juego como si fuera la vida real, siempre lo debes de tener presente. En caso de que no se valore la vida se podrá hacer CK al personaje.

Ejemplo: Si alguien te apunta con un arma, y tu te encuentras desarmado, no intentes golpearlo o correr ya que no estarías valorando tu vida, y eso pone en riesgo tu integridad.

Recordar que estamos en un entorno postapocalíptico y constantemente ponemos en riesgo la vida de nuestro personaje.

La nula valoración de vida también conlleva una sanción administrativa.

4.3. Fair Play

Significa “Juego Limpio” y sirve para generar rol en igualdad de condiciones, donde tu rol no arruine la experiencia del resto de jugadores ni la del jugador enemigo al que te estés enfrentando. Haz que tu enemigo disfrute tanto como tu. El abuso de bug para beneficio propio también es una falta grave al fairplay. Se considera falta de fair play abusar de la vista de tercera persona, realizar ghost peek entre otros.

El caso omiso del fairplay conlleva un aviso la primera vez, y si lo vuelve hacer se le sancionará

4.4. Rol de entorno (RDE)

El rol de entorno ha de estar siempre presente a la hora de estar dentro de un campamento militar (zonas seguras) o en un sitio concurrido. Esto especifica que, aunque no hayan NPCs por esa zona, en la vida real si hubiera gente transitando, son ellos quienes interactúan de forma directa con los jugadores.

Ejemplo: en el caso de los campamentos militares, habría militares por la zona y por lo tanto NO SE

PUEDEN COMETER roles agresivos, llevar máscara y llevar armas en mano.

La omisión al RDE conlleva sanción administrativa, la gravedad se considera dependiendo del lugar donde ha ocurrido la omisión del RDE.

4.5. Power Gaming (PG)

Es llevar a cabo acciones que serían imposibles o ilógicas en la vida real, aprovechando las características irreales que ofrece el juego, esta práctica está prohibida y puede resultar en sanciones administrativas.

Nota: El power gaming en esta ciudad está menos restringido por ende hay cosas que no son sancionadas pero no hay que abusar de esto ya que si vemos abuso concurrente se sancionaria.

4.6. Disparar desde vehículos

Podrás disparar desde un vehículo a una velocidad moderada y sólo podrá disparar el copiloto en puertas, ruedas, chasis para incapacitar su movimiento. Nunca se podrá disparar a matar, en caso de los helicópteros/barcos debes de estabilizar el vehículo para poder disparar. si estás en una zona de roja o punto caliente puedes disparar a matar haciendo caso omiso a las restricciones.

Esto conlleva una sanción administrativa dependiendo de la influencia del PG en rol.

4.7. MetaGaming (MG)

Ocurre cuando se utiliza cualquier información obtenida fuera del juego, ya sea intencional o por accidente, para obtener ventaja dentro del rol. Esto incluye trasladar cualquier información fuera de personaje (OOC) al contexto del personaje (IC).

La omisión de esto conlleva una sanción administrativa grave en la cual resulta servicio comunitario o Baneo del servidor dependiendo de la influencia del MG en rol.

4.8. Revenge Kill (RK)

Cuando un jugador no aplica el PK y hace caso omiso al rol de pérdida de memoria y decide tomar represalias contra su agresor.

Esto conlleva sanción administrativa dependiendo de la influencia del RK en el rol.

4.9. Death Match (DM)

Consiste en matar a unos o más jugadores sin razón alguna o sin un rol previo. Esto se refiere a atacar o asesinar a otros usuarios sin un motivo claro o sin justificación que lo amerite.

Esto conlleva sanción administrativa y estas prácticas están prohibidas.

4.10. Vehicle Deathmatch (VDM)

Se le define al VDM cuando se atropella a alguien con o sin razón. No se podrá bajo ningún motivo atropellar a los usuarios en ninguna parte de la ciudad. No se considera VDM si la persona se coloca frente al vehículo para detenerlo.

Esto conlleva sanción administrativa y estas prácticas están prohibidas.

4.11. Bunny Jump (BJ)

Cuando vamos dando saltos con el propósito de llegar más rápido.

Esto conlleva sanción administrativa menos grave pero no deja de ser una prohibición .

4.12. Character Kill (CK)

El CK ocurre cuando tu personaje muere de manera definitiva, perdiendo todo lo que poseía, dinero, bienes, propiedades, contactos, amistades, vehículos, información y demás.

Un CK solo puede llevarse a cabo por un motivo de peso que lo amerite y con permiso de la administración.

4.13. Player Kill (PK)

El PK en este servidor se maneja de una forma distinta ya que está pensado para promover roles y que se puedan desarrollar mejores historias y conflictos que un PK habitual quedaría en pérdida de memoria parcial.

El usuario podrá recordar lo que sucedió de manera confusa, todo lo que suceda antes de estar en estado de inconsciencia puede ser recordado, el periodo donde estamos inconscientes serían solamente lagunas y tendríamos recuerdos borrosos de lo sucedido.

5. Tipos de Zonas

Zonas Segura

Se consideran áreas seguras todas las zonas que se encuentran vigiladas por militares y no se podrá bajo ningún motivo realizar un rol agresivo, en estas zonas se encuentran áreas comunes como: talleres mecánicos, sala de enfermería, armería, laboratorio, almacenes, etc.

Zonas de Nidos

Las zonas de nidos son zonas donde aparecen muchos zombies de un punto específico, son zonas meramente pve, para farmeo de zombies.

En esta zona se respeta la misma normativa que en toda la ciudad solamente puede haber roles agresivos si tienen un rol previo. También se pueden crear roles agresivos si hay varios equipos farmeando zombies en el mismo nido

Ejemplo: Si hay 2 equipos y uno de los equipos tiene superioridad numérica y quiere que el otro equipo se vaya puede pedirle al equipo con menos integrantes de retirarse, si no se retiran podrá crearse un rol agresivo e incluso llegar a un tiroteo si no valoran vida, obviamente el equipo con inferioridad tendrá que valorar vida y retirarse.

Si no se retiran o se quedan en los alrededores y los miran farmeando zombies de forma pasiva podrían abrirles fuego e incluso abatirlos.

Si al equipo con inferioridad numérica les abren fuego podrán devolver el fuego.

Zona de Hordas

Cada determinado tiempo por todo el mapa aparecerán en un punto aleatorio hordas de zombies, las

cuales estarán custodiando una caja de suministros en esta caja encontrarás también un buen loot por cumplir esa misión.

En esta zona se respeta la misma normativa que en toda la ciudad solamente puede haber roles agresivos si tienen un rol previo. También se pueden crear roles agresivos si hay varios equipos en la zona de horda

Se usa el mismo concepto de la zona de nidos

Zonas de Polución

Las zonas de polución son rotativas por todo el mapa, en estas tendrás que ingresar con máscaras, ya que son estas zonas altamente tóxicas para las personas.

Las cajas de estas zonas son personales, por lo que cada uno verá sus propias cajas.

La zona de polución genera daño dentro de ella al no usar máscara, al salir de ella dejarás de recibir dicho daño.

En estas zonas se prioriza el rol, por lo que se podrá robar más no matar al usuario, siempre y cuando éste coopere.

Zonas de Radiación

La zona radioactiva es un lugar al que solo podrás ingresar con el conocimiento y equipamiento adecuado, estas zonas están llenas de loot valioso. Está prohibido campear con el fin de matar al otro usuario sin darle fairplay.

Es necesario tener el nivel adecuado para ingresar a ellas. En el caso de adentrarse a una zona y morir, la administración no se hará responsable de las pérdidas del usuario en esa zona.

Si entras en la zona sin el equipo adecuado, no dejarás de perder vida hasta que tomes el antídoto.

Las zonas y sus niveles son:

- Escuela Lv.4
- Granja Lv.8
- Comisaría Lv.12
- Humane Lv.16
- Cayo perico Lv.25

En estas zonas está permitido matar sin rol previo.

Zonas de Airdrops

Los airdrop caen cada cierto determinado tiempo por todo el mapa, en estas cajas de suministro que envían los militares para que los supervivientes puedan suministrarse, estas zonas se consideran PVP y es denominada punto caliente, sin embargo se podrá matar sin necesidad de un rol previo, esta zona abarca 100 metros alrededor y no se podrá campear la misma.

En el caso de encontrarse con otros usuarios o grupos luego de haber recogido dichos suministros podrás abatirlos para quedarte con el botín y la zona aún se encontrará caliente por 5 minutos para quedarte con el botín.

Mientras el airdrop está de color rojo no se podrá recoger, por lo que por ese mini periodo el campeo es permitido, sin embargo cuando el airdrop se pone de color verde, tienes la obligación de tomarlo si

estas solo y no ose podra campear durante el resto del tiempo.

Zonas Rojas

Las zonas denominadas Rojas se encuentran marcadas en tu mapa y encontrarás diferentes mutaciones del virus (bosses). La cual tendrás que ir con tu mejor equipo para poder acabar con esta amenaza, como es un lugar desafiante y de loot muy valioso se considera punto caliente.

Del borde de la zona roja hacia afuera, se considera 100 metros más adicionales a la redonda.

Al llevar bosses de la zona roja a otros lugares fuera de la misma, dicha zona se considerará una extensión de la zona.

No podrás matar a otros usuarios sin rol previo, sin embargo puedes comenzar rol agresivo y robar en estas zonas sin necesidad de rol , si la persona que esta siendo robada no coopera puede ser matada al momento y está prohibido es campear la zona.

Zonas de Eventos del mundo

Las zonas de eventos del mundo son todas aquellas donde sale una notificación de evento como las de Heli crash y Tank Rust .

Dichas zonas son cada cierto determinado tiempo en las cuales sucede algo como un helicóptero caído o un tanke sondando la zona que tendrán que abatir para quedarse con las cajas, en estas cajas se encontraran suministros militares para que los supervivientes puedan suministrarse, estas zonas se consideran PVP y es denominada punto caliente, sin embargo se podrá matar sin necesidad de un rol previo, esta zona abarca 200 metros alrededor y no se podrá campear la misma.

En el caso de encontrarse con otros usuarios o grupos luego de haber recogido dichos suministros podrás abatirlos para quedarte con el botín y la zona aún se encontrará caliente por 10 minutos para quedarte con el botín.

En dichas zonas los usuarios no pueden hacer alianzas con otros grupos, esto para fomentar el pvp y que no estén repartiendo el botín.

La petrolera entra en este tipo de zonas con las mismas reglas

6. Sistema de Sanciones

6.1. Advertencias

La primera falta menor resultará en una advertencia verbal o escrita.

6.2. Sanción

Falta no tan grave la cual puede sancionarse con tiempo de cárcel. Desde 20 a 90 mins

6.3. Suspensiones

Las faltas graves o reincidencias conllevarán suspensiones temporales (1-7 días).

6.4. Expulsiones

Faltas extremadamente graves, como el uso de hacks, trolling extremo o metagaming reincidente,

resultarán en baneo permanente.

7. Comunicación y Soporte

7.1 Uso del Discord oficial

Todo jugador debe estar registrado en el servidor de Discord para información y comunicación, respeta las normas del Discord como extensión del rol.

7.2 Reportes

Cualquier situación fuera de las normativas debe ser reportada mediante el canal de soporte o directamente a los administradores con pruebas que lo habiliten, se deja nulo tickets los cuales no se tienen pruebas tangibles.

También se podrá utilizar el comando /report para generarlo de manera ic.

8. Importancia

8.1. Roles sensibles

Los roles +18, roles de tortura, mutilaciones solo se podran realizar con el consentimiento explicito del jugador afectado.

Hacer caso omiso a cualquier tipo de rol relacionado con roles sensibles ya sea de menor o mayor grado deberá contar con el consentimiento de ambas partes de manera OOC.

Este tipo de roles incluye el uso de animaciones +18, comandos /do, /me o chat de voz y cualquier vía que permita este tipo de rol.

La omisión de esto conlleva una sanción administrativa grave en la cual resultará directamente en Baneo del servidor, por ningún motivo se va a tolerar.

8.2. Robos

Los robos en esta ciudad están permitidos sólo cuando tienes un rol agresivo, pero hay que tener en cuenta que no podemos afectar la memoria de los demás obligándoles a que olviden un rol precedente.

Si no tienes un rol agresivo o un conflicto con esa persona NO podrás robarle ni cometer ningún acto delictivo hacia esa persona.

El conflicto por los recursos es un motivo para rencillas, hay que entender el contexto del servidor y la escasez de los recursos crea esta conflictividad entre los supervivientes.

Por lo que es normal que haya gente más agresiva en ese sentido siempre y cuando se fomente el rol al realizar este tipo de acciones y no sea algo constante que pueda afectar en la experiencia y disfrute de los demás, tendrá que respetarse un tiempo entre robo y robo.

No está permitido agredir o noquear si la persona a la que se le roba si colabora.

En caso de tener un rol agresivo o un conflicto con esa persona le podrás sustraer TODO lo que lleve encima excepto comida y bebida la cual solo podrás robar una parte y tendrás que dejarle al menos 2 de comida y 2 de agua.

Después de cualquier rol agresivo tendrás que esperar al menos 1 hora para iniciar cualquier otro rol agresivo.

8.3. Secuestros

Para secuestrar a una o varias personas debe haber un motivo de peso, como el asesinato a un compañero o la traición en una comunidad.

No está permitido secuestrar a un trabajador en su sede.

No está permitido asesinar a la persona secuestrada si colabora (a no ser que la administración haya aprobado un CK).

El tiempo máximo para retener a una persona serán 30 minutos, pasado ese tiempo, es decisión del secuestrado si desea seguir con ese rol o no.

8.4. Roles Ajenos

Está prohibido entrometerse en un rol en el que no te ves directamente involucrado. puedes intervenir en el rol ajeno siempre y cuando no lo interrumpas con actitudes que no puedan interferir en el curso de dicha situación o ensuciar la experiencia de los demás jugadores, respeta el rol ajeno, si ves que alguien no quiere que participes en el rol que tiene con otra persona, no lo fuerces.

Excepción: Si un miembro de tu organización se encuentra en un rol:

Ejemplo: Recibes noticias de que un miembro de tu organización está siendo amenazado por un grupo de personas. Puedes dirigirte a ese lugar siempre y cuando la información recibida haya sido completamente ic.

8.5. Cortar rol

Si ves algo reportable se debe continuar el Rol y una vez terminado, reporta el problema por los medios para ello.

Está completamente prohibido escribir por OOC para quejarte en un rol En caso de necesitar una aclaración de la escena, deberás de hacerlo de manera privada.

Cortar rol conlleva una sanción de 20 minutos

8.6. Evasión de rol

La evasión de rol es cuando estas por entrar en un rol y tiras de f8 para evitarlo o entrar en una zona segura para evitar un rol agresivo, también cuenta entrar en zonas seguras o talleres durante una persecución.

Si entras en zona segura durante un rol agresivo o persecución podrás ser sancionado con 20 minutos o más de cárcel, el rol aunque entres en zona segura se podría seguir pero tendrán que salir de dicha zona si no salen se procederá directamente a las sanciones.

8.7. Abuso de BUGS

Está completamente prohibido el abuso de bugs , si conocen algun bug están obligados a reportarlo , si hacen uso de algún bug serán sancionados gravemente

8.8 Errores perjudiciales

Si eres afectado por un bug o un error el cual te hace perder tu inventario o algún item en específico podrás reciclar la devolución de todo lo perdido por dicho error siempre y cuando tengas pruebas en video del suceso

8.9. Spam o Flood

El uso incorrecto o excesivo de los canales de chat ya sea el de OOC, IC o /report será sancionado, ya sea con una advertencia o dependiendo las gravedades puede conllevar a un kick o baneo.

8.10 Contador de muertes

Se ha implementado un contador de muertes el cual aparecerá cada vez que mueras. Dicho contador mostrará la vida limitada de tu personaje, cuando el contador llegue a las 650 muertes, se realizará un CK automático. Esté CK no es apelativo.

8.11 Obligatorio grabar roles agresivos o conflictos.

Todos los roles agresivos o conflictos ya sea ZONAS ROJAS o CUALQUIER PARTE DEL MAPA ya sea entre comunidades o usuarios ambas partes deberá de tener clip de 20 min completo, con audio donde se oiga tanto el juego como la persona que lo graba. No tener un POV puede llevar a una sanción, en caso de reporte sería nulo.

9. Normativa de Bases

- Solo podrás tirar abajo una pared o puerta para entrar a una sección de la base. Es decir, si una base tiene 3 habitaciones y una entrada, podrás destruir la entrada y luego una pared o puerta para entrar a cada habitación.
 - No se puede destruir una base entera o adueñarte. No queremos whipeos de bases, es decir, que alguien pase de tener todo a nada, por lo que no podrás destruir todo un muro. Esta norma viene de la mano con la de arriba.
 - Podrás construir en zonas lógicas (nada de en medio de una carretera, cerca de punto caliente, zonas con loot, etcétera).
 - Prohibido construir bases escondidas (es decir, lo típico de que esté metido en la pared y no se pueda ver, pero sí usar).
 - Solo se podrá tener una base por persona.
 - No se podrán construir bases una pegada a la otra
 - Para raidear una base necesitarás un motivo en rol para hacerlo. Nada de motivos básicos como "es que necesitaba provisiones". Esa persona te ha tenido que hacer algo a ti o a tu comunidad.
 - No cargar el mapa con estructuras vacías, es decir que no tengan ningún uso.
 - Si la base permanece abandonada por 1 semana sin previo aviso, se destruirá.
 - No podrás usar bases para farmeo de zombies
 - Se deberá solicitar por medio de un ticket a la administración la zona donde se quiere construir. Deberán de mostrar fotos del lugar y de la ubicación en el mapa.
- Esta normativa está sujeta a cambios sin previo. Cualquier incumplimiento de la normativa puede acabar en un wípeo de tu base.

10. Normativa Vehículos con modificación de armas. Arena War y otros.

- Solo se podrán poner modificaciones estéticas en talleres privados.
- Prohibido el uso de, sierras circulares, minas, modificación de salto, modificación de choque,

modificación de turbo (Nitro de Arena War) entre otras modificaciones que no encontrarías en vehículos normales.

- Queda prohibido tirar la lápida del dominator 4 en zonas seguras o para matar jugadores la persona que se le vea spameando y tirando la lápida se llevará un baneo de 3 días y se le borrará el coche

- Se le podrán montar pinchos a los vehículos siempre y cuando lo usen solo como estética, si vemos que utilizan los pinchos para matar zombies o personas se les borrará el vehículo directamente y lo perderán permanentemente sin derecho a recuperarlo

- Ciertos vehículos podrán montar armas o ya tendrán dichas armas montadas las cuales podrán ser recargadas con una munición especial que se podrá conseguir sólo por rol, dichos vehículos sólo podrán ser usados para matar zombies mas no para matar personas.

- Si encuentran un vehículo con munición infinita o que no necesite el ítem para disparar tendrán que reportarlo, de no ser así dicho vehículo será retirado.

Nota: Si se ve un vehículo con alguna de estas modificaciones será eliminado del garaje del dueño sin previo aviso adicionalmente se sancionará al propietario y al mecánico que realizó la modificación.

La falta de conocimiento de esta normativa no te exime de culpa.

11. Normativa Gremios

Se recuerda a todos los usuarios que solo pueden tener 1 gremio y que si cambian de gremio perderán todos sus niveles del gremio anterior. Esto para evitar que los usuarios estén abusando de tener multi gremio.

12. Normativa de Comunidades

12.1. Prohibición de Alianzas Permanentes

- Las comunidades no podrán establecer alianzas formales o permanentes con otras.
- Se permite la realización de tratos o negocios esporádicos, siempre que no impliquen compromisos a largo plazo ni dependencia entre las partes.
- Cualquier trato deberá ser registrado y documentado para evitar malentendidos o violaciones a esta norma.

12.2. Pactos de No Agresión

Las comunidades podrán establecer pactos de no agresión, pero con las siguientes restricciones:

- Sólo podrá haber un pacto activo por comunidad.
 - La duración máxima de un pacto será de una semana.
 - No se podrá renovar automáticamente; deberá negociarse nuevamente cada vez que expire.
 - Para que el pacto sea válido, deberá cumplirse con el siguiente procedimiento: Registro en un documento oficial firmado por ambas partes. Rol grabado que evidencie el acuerdo y su aceptación.
- En caso de incumplimiento de un pacto, la comunidad afectada podrá tomar represalias injustificadas dentro de los límites de la normativa general.

12.3. Sanciones por Incumplimiento

- En caso de que una comunidad intente formar una alianza permanente o incumpla las restricciones de los pactos de no agresión, se aplicarán las siguientes sanciones:

Primera falta: Advertencia formal y posible sanción en recursos o limitaciones comerciales.

Segunda falta: Restricción de interacciones con otras comunidades por un período determinado.

Tercera falta: Medidas más severas, incluyendo expulsión de acuerdos comerciales o intervención comunitaria.

- Cualquier disputa sobre la interpretación de esta normativa será resuelta por un consejo neutral designado para la mediación.
- Las comunidades al crearse tendrán que escoger una facción del lore, ya sea la resistencia o el culto.

13. Normativa de facciones (LORE)

Al iniciar en nuestro servidor podrás pertenecer a una facción las cuales son: resistencia o el culto, la cual una servirá al bien y la otra al mal. Podrás cambiar de facción una sola vez mediante ticket

Entre facciones no se podrán efectuar alianzas ya que por rol son enemigos, no es obligatorio revelar a qué facción perteneces.

Dichas facciones podrán optar por recibir misiones semanales y así obtener grandes recompensas

14. Normativa de facciones (Trabajo)

14.1. Militares

- En dicha facción podrás acceder únicamente por medio de una WL (similar a la policía en otros servidores).
- El nivel requerido para pertenecer a esta facción debe de ser de 25 o superior.
- En dicha facción recibirás un salario semanal por medio del rol y tendrás que realizar diferentes tareas diarias.
- Todos los pertenecientes a esta facción deberán cumplir con unas horas semanales.
- Dicha facción se encargará de brindar ayuda a todos los supervivientes, ya sea en operaciones de rescate (revivir a un caído) o guiar a los nuevos usuarios.
- Podrán hacer uso de los materiales militares, al estar únicamente de servicio. (Está prohibida la venta y el uso de los materiales).
- No podrán interferir en roles ajenos.
- No tendrán jurisdicción dentro de las comunidades.
- No podrás hacer uso de la información obtenida como militar, para roles personales.
- Todos los que pertenezcan a esta facción deberán de grabar en todo momento al estar de servicio.
- Cuando estén activos los robos personalizados, los militares deberán acudir a ellos. (Robo de contenedores militares, etc).
- No se puede lotear estando de servicio.
- Las primeras semanas se encargaran de mantener el orden en las zonas seguras como el observatorio.
- Los militares podrán salir o a apoyar a otros jugadores estando solo uno de servicio
- Solo cuando están realizando dicho apoyo no podrán atacar ni ser atacados por otros jugadores. (Llevarán uniformes distintivos de acuerdo al trabajo a realizar)
- Si perteneces a una comunidad de pago, no podrás pertenecer a los militares.

QUEDA TOTALMENTE PROHIBIDO COMPARTIR PANTALLA EN MEDIO DE ROLES

Además, en dicho Discord tendrán acceso tanto a otras normativas que deberán leer como avisos, anuncios y actualizaciones del servidor, de manera que puedan estar en conocimiento de nuestro trabajo para una mejor experiencia de nuestros usuarios.

Disfruten de nuestro servidor y no olviden leer el resto de normativas que encontrarán en el Discord de

nuestra comunidad!

La administración se reserva el derecho de modificar esta normativa en cualquier momento y sin previo aviso.